

1. Опр. мат. игры и её решения

$\Gamma = \langle X, Y, F(x, y) \rangle$, цель игроков

Опр. седл. точки $F(x, y^0) \leq F(x^0, y^0) \leq F(x^0, y) \quad \forall x \in X$
 $\forall y \in Y$

Определение решения игры (x^0, y^0, v)

(x^0, y^0) - с.т., v - значение игры $v = F(x^0, y^0)$

Опр. стратегия x^0 выравнивающая, если

$$F(x^0, y) = \text{const} \quad \forall y \in Y$$

y^0 - выравнивающая, если $F(x, y^0) = \text{const}$

а) Если существ. выравнивающие стратегии, то
существует седловая точка. Доказать.

б) Привести пример матричной игры, в которой
первый имеет выравнивающую стр., а второй нет

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \quad i^0 = 1 - \text{выравнивающая}$$

привести пример, когда наоборот второй имеет выравнивающую, а первый нет.

Лемма. $(x^0, y^0), (x^*, y^*)$ - с.т. $\Rightarrow F(x^*, y^*) = F(x^0, y^0) = v$
 корректность определения значения игры.

Задача. Найти решение игры

$$F(x, y) = x^2 y + x^3 y^2 + x y^3 \quad X = [-1, 1] \\ Y = [-1, 1]$$

$$(0, 0, 0) \quad v = 0 \quad x^0 = y^0 = 0$$

Задача. Дана матрица $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$

Найти условия на a, b, c, d , при которых матрица A не имеет с.т.

привести пример матрицы, у которой
равно 6 с.т.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

привести пример 4x4 матрицы, у которой
равно 6 с.т.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

у которой равно 9 с.т.

2. Теорема о необх. и дост. условиях сущ.
с.т.

метод поиска всех с.т.

$$\max_{x \in X} \inf_{y \in Y} F(x, y) = \min_{y \in Y} \max_{x \in X} F(x, y) \quad (\alpha)$$

Если (α) , то (x^0, y^0) с.т. $\Leftrightarrow x^0$ - максиминная, y^0 - минимаксная стр.

Метод поиска всех с.т. $X^0 \times Y^0$ - мн-во всех с.т.

X^0 - мн-во всех максимизирующих

Y^0 - мн-во всех минимизирующих стр.

Задача. Когда $m \times n$ -матрица имеет ровно k седловых точек?

решение. Рассмотрим все разложения

k на два сомножителя. $k = k_1 \cdot k_2$

Если $k_1 \leq m, k_2 \leq n$ существует матрица с ровно k седл. точками

метод построения.

Пример. 3×3 матрица не имеет ровно 8 с.т.

Пример. 3×3 -матрица не может иметь ровно 8 с.т.

$8 = 2 \cdot 2 \cdot 2$. При любом разложении один сомножитель больше 3.

Пример. Может ли матрица 10×10 иметь ровно 72 с.т.?

$72 = 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 3 = 8 \cdot 9$. Построим такую матрицу.

Общая схема берём $\begin{pmatrix} \textcircled{1} & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$, в которой $(1,1)$ - с.т., и

строим $A = \begin{pmatrix} B & C \\ D & E \end{pmatrix}$ $B = \begin{pmatrix} 1 & \dots & 1 \\ 1 & \dots & 1 \end{pmatrix}_{8 \times 9}$, $C = \begin{pmatrix} 2 \\ \vdots \\ 2 \end{pmatrix}_{8 \times 1}$

$D = \begin{pmatrix} 1 & \dots & 1 \\ 1 & \dots & 1 \end{pmatrix}_{2 \times 9}$, $E = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}_{2 \times 1}$

Пример. Тот же вопрос для матрицы 10×10 и 75 с.т.

Еще метод поиска седловых точек функции $F(x, y)$,
определённой на $X \times Y$.

$$X(y) = \operatorname{Argmax}_{x \in X} F(x, y), \quad Y(x) = \operatorname{Argmin}_{y \in Y} F(x, y).$$

$$(x^0, y^0) - \text{с.т.} \Leftrightarrow x^0 \in X(y^0), y^0 \in Y(x^0).$$

Задача. Пусть матрица A имеет с.т. и
 i^0 - максимальная стратегия первого игрока
тогда $j^0 \in Y(i^0)$. Всегда ли (i^0, j^0) с.т.?

Нет. Пример $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ здесь $v=0$ и
все стратегии первого
- максимальные.
Берём $i^0=1, j^0=2 \in Y(i^0)$, но $(1, 2)$ не с.т.
Если $Y(i^0) = \{j^0\}$, то (i^0, j^0) с.т.

Действительно, в этом случае второй игрок имеет единственную минимаксную стратегию j^0 .

В самом деле, берём V минимаксную стратегию j^* . Тогда (i^0, j^*) - с.т. и $j^* = j^0$, т.к. $\bar{U}(i^0) = \{j^0\}$.

Ещё задача. может ли 10×10 матрица, состоящая из 0 и 1 иметь ровно 25 с.т.? $25 = 5 \cdot 5$

Нет. Пусть $v = 0$. Тогда $\underline{v} = \max_i \min_j a_{ij} = 0$ и любая i - максиминная, а их должно быть 5.

Пусть $v = 1$. Тогда $\bar{v} = \min_j \max_i a_{ij} = 1$ и любая стратегия j - минимаксная, а их должно быть 5.

Вывод. Если 10×10 -матрица имеет ровно 25 с.т., то в ней по меньшей мере 3 различных элемента

3. Условия существования максимальных и минимальных стратегий.

$F(x, y)$ - непрерывна на $X \times Y$, где X, Y - компакты метрических пр-в.

$W(x) = \min_{y \in Y} F(x, y)$, $M(y) = \max_{x \in X} F(x, y)$ непрерывны

Если $Y(x) = \{y(x)\}$ при любом x , то $y(x)$ непрер.

Аналогично, если $X(y) = \{x(y)\}$, то $x(y)$ непрер.

Задача. Пусть X, Y - выпуклые компакты евклидовых пространств и существуют единств.

q -ии наилучших ответов. Тогда

существ. единств. седл. точка.

Док-во. По теореме 1.2 $x(y)$ и $y(x)$ непрерывны

По теореме Брауэра отображение

$$(x, y) \rightarrow (x(y), y(x)) \text{ из } X \times Y \text{ в } X \times Y$$

имеет неподвижную точку (x^0, y^0) :

$$x(y^0) = x^0, \quad y(x^0) = y^0.$$

Докажем единство, с.т. Пусть (x^*, y^*) еще одна

и $x^* \neq x^0$. Тогда (x^*, y^0) и (x^0, y^0) — с.т.

и $x^*, x^0 \in X(y^0)$ (противоречие).

$$F(x, y) = (1 - xy)^2(1 + y^2) \quad X = [-1, 1], \quad Y = (-\infty, +\infty)$$

Найти $y(x)$. Имеет ли $F(x, y)$ с.т.?

$\underline{y} = 1, \quad \bar{y} = 1$. Если $y = 0$, то $M(y) = 1$ (0, 0) — с.т.
—) — $y \neq 0$, то $M(y) > 1$

Проверка (x^0, y^0) на седловую точку. Пусть
 $F(x, y) = y^2 x^2 - xy + 5$. Является ли $(0, 1)$ седловой точкой,
если $X = [0, 1]$, $Y = [0, 1]$?

$$F(0, 1) = 5, \quad F(0, y) \equiv 5. \quad F(x, 1) = x^2 - x + 5 \leq 5, \text{ т.к.}$$

$$x^2 - x = x(x-1) \leq 0 \text{ при } x \in [0, 1] \Rightarrow (0, 1) \text{ с.т.}$$

Если $X = [0, 2]$, то нет, т.к. $F(2, 1) = 2 + 5 > 5$ и
неравенство из определения нарушается.

4. Теорема о возмущо-выпуклой φ -ии.

$F(x, y) \wedge x \vee y$ X, Y - вып. компакты евкл. n -в,

$F(x, y)$ - невр. $\Rightarrow$ существует с.т.

две теоремы. Если $Y(x) = \{y(x)\}$, то выпуклость F по y
можно не требовать
Если $X(y) = \{x(y)\}$, то возмущо-выпуклость по x не требуем

Метод поиска. Пусть $Y(x) = \{y(x)\}$

Находим максимум функции x^0 и $(x^0, y(x^0))$ - с.т.

Пусть $X(y) = \{x(y)\}$. Находим минимум функции y^0 и $(x(y^0), y^0)$ - с.т.

Пример. $F(x, y) = (x - y)^2 - 2(x^2 - x)$, $X = [0, 1]$, $Y = [0, 1]$.

Здесь $Y(x) = \frac{1}{2} y(x) = x$ $F(x, y(x)) = W(x) = -2(x^2 - x)$



$$x^0 = \frac{1}{2}$$

$$v = \underline{v} = W(x^0) = \frac{1}{2}$$

$$y^0 = \frac{1}{2}$$

(x^0, y^0) с.т. т.к. F вып. по x

Если $F(x, y) = (x - y)^2 - x^2 + x$, $(-x^2 + \dots)$

то F линейна по x и
метод проходит

Если $F(x, y) = 2(x - y)^2 - x^2 + x$, то

F - выпукла по x и $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$ не явл. с.т. точкой.

В самом деле, $F(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}) = \frac{1}{4}$, $F(x, \frac{1}{2}) = 2(x - \frac{1}{2})^2 - x^2 + x \leq \frac{1}{4}$ не вып.

Здесь можно утверждать, что с.т. не существует.

действительно, если (x^0, y^0) - с.т. то необходимо $y^0 = x^0$ и $x^0 = \frac{1}{2}$ - максимальная стратегия, но $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$ - не с.т.

Аналогичная задача с

функцией $F(x, y) = -(x-y)^2 + y^2 - y$

Здесь $X(y) = \{x(y) = y\}$ и F возрастает по y (линейно)

Пусть $Y(x) = \{y(x) = x\}$ и F не возрастает по x .

Как доказать отсутствие или наличие с.т.

Находим x^0 - максимальную стр. и $\underline{v}$.

Затем проверяем пер-во $F(x, y(x^0)) \leq \underline{v}$. Если

всех, то $(x^0, y(x^0))$ с.т.